

Mega System

Complete, easy and reliable

Príručka pre klub

Verzia 4.0 e

Obsah

Inštalácia klubového systému	strana 3
Kapitola 1: Mega: Ako používať klubový systém	strana 4
Kapitola 2: Spustenie hodín	strana 5
Kapitola 3: Príprava hodín	strana 7
Kapitola 4: Zmeny údajov /košovanie/zoznamu	strana 8
Kapitola 5: Zmeny v tipovaných holubov	strana 9
Kapitola 6: Pridelovanie čipov holubom	strana 10
Kapitola 7: Zmeny v nastaveniach hodín	strana 12
Kapitola 8: Košovanie	strana 13
Kapitola 9: Koniec košovania	strana 14
Kapitola 10: Vybrať holuba z uloženého zoznamu	strana 15
Kapitola 11:Tlač	strana 16
Kapitola12: Poslať kópiu ďalším hodinám	strana 17
Kapitola 13: Košovanie počas preteku	strana 19
Kapitola 14: Odbíjanie hodín	strana 21
Kapitola 15: Tlač pretekových listín	strana 24
Kapitola16: Vymazanie údajov z hodín	strana 25
Kapitola 17: Načítanie programu a dát do hodín	strana 27
Kapitola 18: Predchádzanie najbežnejším problémom	strana 28

Inštalácia klubového systému

Klub systém pozostáva z PC klubovej stanice / adaptéra/, košovacej antény, Master Club karty, PC kábla, kábla ku tlačiarni a napájacieho zdroja s prípojným káblom.

Košovací režim :

Košovacia anténa musí byť vždy priamo zapojená v PC klubovej stanici a zapnutá v košovacom režime. Je to kvôli registrácii čipov holubov pri košovaní. Ak máte Mega Star System, tak košovacia anténa bude zapojená priamo do Mega Star Systému.

PC stanica sa používa k :

1. Spusteniu alebo odbitiu hodín
Pre spustenie hodín musíte pripojiť atómové hodiny /GPS na synchronizáciu všetkých hodín, alebo môžete použiť manuálne funkcie. Do PC základnej stanice - nezapájate počítač /PC/ pre spustenie hodín iba atómové hodiny.
2. Posielaniu a prijímu dát z alebo do počítača /PC/
Ak PC základná stanica je pripojená k vášmu PC cez nulový modem kábel - atómové hodiny nesmú byť pripojené.

Upozornenie : Použitím nevhodných atomových hodín môže dôjsť k poškodeniu

Vkladanie dát / programu do Mega hodín :

Vždy použijete PC klubovú stanicu.

Vkladanie / posielanie dát do hodín je možné len ak sú hodiny prázdne (neobsahujú žiadne údaje preteku a nie sú v spúšťacom režime). Pre pripojenie PC stlačte **3 Data → PC** na hodinách.

Zobrazí sa nasledovné menu:

Data → PC CE4.0e Mega SN00000748 1:1:0092
--

Hodiny sú teraz pripravené pre komunikáciu s PC.

Ak pamäť hodín nie je prázdna a pošlete dáta do hodín, zobrazí nasledujúce menu:

Vkladanie nemožné.
Hodiny nevypráz.!!

Krok 1 je vymazať všetky dáta preteku v hodinách. A tak skúsiť znovu. Toto zabezpečenie umožňuje predísť vymazaniu dát preteku počas jeho trvania. Dáta môžu byť vymazané len ak sú hodiny v odbitom stave.

Kapitola 1: Ako používať klubový systém

Spúšťacie menu nasleduje po Hlavnom Menu : PC Stanica

MEGA
3.1f

→ Toto menu sa zobrazí ak sú hodiny umiestnené v PC Stanici

PC-Station
Mega

Zobrazí sa nasledovné menu:

1745 . 2417
Chovateľ
Uložené: 122 / 87
20.08 14 : 30 : 17

→ Spúšťacie menu
Stlačením **Start** sa dostanete do
Mega Hlavného menu

Zobrazí sa nasledovné menu:

MEGA-HLAV. MENU
1 = Ulož zoznam
2 = Vlož tip.
3 = Data → PC

V hlavnom menu nájdete všetky funkcie k ovládaniu hodín

Zobrazí sa nasledovné menu:

MEGA-HLAV. MENU
4 = Nastavenie hodín
5 = Prezeranie hol.
7 = Spustenie hodín
8 = Tlač

→ Použitím ↑ a ↓ sa môžete pohybovať v menu a vyberať funkcie
→ stlačením # je vybraná funkcia aktivovaná

Kapitola 2 : Spustenie hodín

Umiestnite Mega hodiny do PC klubovej stanice a zapnite hodiny do PC režimu.
Pripojte atómové hodiny alebo GPS.

Potrebujete:

1. Atómové hodiny / GPS
2. PC klub stanicu
3. Adaptér

PC-adapter

Mega

→ Toto menu sa zobrazí ak sú Mega hodiny umiestnené v PC stanici

Zobrazí sa nasledovné menu:

1745 . 2417
Chovateľ
Uložené: 122 / 87
20.08 14 : 30 : 17

→ Spúšťacie menu
Stlačte **Start** k otvoreniu
Hlavného Menu

Zobrazí sa nasledovné menu:

MEGA-HLAV. MENU
1 = Ulož zoznam
2 = Vlož tip.
3 = Data → PC

→ Pomocou ↑ a ↓ šípok si vyberáte možnosti

Zobrazí sa nasledovné menu:


MEGA-HLAV. MENU
4 = Nastavenie hodín
4 = Prezeranie hol.
7 = Spustenie hodín

→ Stlačte **7** k aktivácii hodín

Nasledujúce menu sa zobrazí ak GPS alebo Atómové hodiny sú pripojené:

Spustenie hodín
 DCF77 -OK-
 15.09 18:44:17
 15.09 18:44:17

→ Časy hodín môžu byť rozdielne v sekundách a teraz sa zosynchronizujú s časom atómových hodín . Všetky hodiny budú mať po spustení rovnaký čas ako atómové hodiny. /riadiace/


Ak uvidíte oba časy na displeji, stlačte # 

Pri spustení hodín sa môže na displeji Mega hodín zobrazíť :

- A. Žiadne Atómové hodiny - nepripojené žiadne alebo vadné atómové hodiny
- B. DCF 77 -OK- - atómové hodiny pracujú a čas riadi DCF 77 signál
- C. DCF77 Chyba
 - Atómové hodiny boli znulované a nesynchronizované s DCF 77 signálom
 - Interferencia medzi hodinami a PC obrazovkou alebo magnetom
- D. DCF77bat.prázdna Atómové hodiny sú v poriadku, ale potrebujú novú batériu.
- E. DCF 77 Lokal Atómové hodiny pracujú, ale posledná synchronizácia s DCF77 signálom nebola dobrá.


Mega System tiež umožňuje nastaviť čas manuálne. Ak nie sú pripojené žiadne Atómové hodiny, zobrazí sa nasledovné menu:





Spustenie
 Žiadne At. hodiny #
 05.12 18:44:17

→ Stlačte # 

Zobrazí sa nasledovné menu:

Spustenie
 Vlož manuálne
 DD.MM HH.MM.SS
 00<00 00:00:00<

→ Zadajte deň a potvrdíte # 

- Zadajte mesiac a potvrd'te # 
- Zadajte hodinu a potvrd'te # 
- Zadajte minúty a potvrd'te # 
- Zadajte sekundy a potvrd'te # 

Kapitola 3: Príprava hodín

Umiestnite Mega hodiny do PC klubovej stanice a zapnite košovací režim. Uistite sa , či je košovacia anténa zapojená.

Ak sú hodiny v PC stanici a je zapnutý košovací režim, ihneď bude vyžiadaná Master Club karta .


Nasnímajte Master Club kartu cez košovaciu anténu

Kapitola 4: Zmeny v uložených zoznamoch

Zobrazí sa nasledovné menu:

MEGA-HLAV. MENU	→	Funkcie menu
1 = Zmeniť zoznam	→	K zmenám v uložených zoznamoch
2 = Vlož tip.		/napr. zmeniť stávkú/ stlačte 1
3 = Priradiť čip		

Zobrazí sa nasledovné menu:

Ulož. zoznam	→	Teraz vložte číslo preteku k identifikácii
Pretek 00 <	→	uloženého zoznamu pre daný pretek
		a stlačte # 

Ak vložený pretek ešte nie je uzavretý - objaví sa nasledovné menu:

Vlož. zoznam	→	Pozri príručku pre chovateľa
1 = Účasť		o ďalších detailoch
2 = Vlož stávkú		
3 = Nedeľa		
4 = Tréningy		
5 = Vymaž zoznam		

Ak je pretek uzavretý - objaví sa nasledovné menu

Nemožné	Nie ste oprávnený robiť žiadne zmeny
Pretek uzavretý.	kým neskončí pretek

Kapitola 5: Zmeny tipovaných holubov

MEGA-HLAV. MENU
 1 = Zmen zoznam
 2 = Vlož tip.
 3 = Prirad' čip
 4 = Nastavenie hodín

→ Mega Hlavné Menu

k vloženiu tipovaného holuba stlačte 2

Zobrazí sa nasledovné menu:

Vlož tip.
 Pretek 00<

→ Zvoľte pretek zadaním čísla preteku
 a stlačte #

Každý pretek má jedného tipovaného
 holuba

Ak je pretek uzavretý- objaví sa nasledovné menu:



Nemožné
 Pretek uzavretý.

→ Nie ste oprávnený robiť žiadne zmeny
 kým neskončí pretek

Ak pretek ešte nie je uzavretý, pre zmeny v pamäti zobrazí sa nasledovné menu:

Barcelona
 < 001 >
 NL 1234567 M
 Tipovaný : 01/001


→ Barcelona : Názov preteku
 → 001: číslo holuba v pamäti hodín
 → NL 1234567 M číslo krúžku a pohlavie
 Tipovaný: 01 / 001: číslo preteku/číslo holuba
 tipovaného v danom preteku
 /jeden holub v jednom preteku/

Použitím  a  môžete listovať v zozname holubov v hodinách a vybrať
 jedného, ktorého chcete tipovať.

ALEBO

Tlačidlo posledné 4 poradie čísel krúžkov a ak nájdete, stlačte

Ak nájdete holuba, ktorého chcete tipovať, stlačte #

Teraz nájdite v zozname číslo holuba a vložte ho ako tipovaného stlačením# 

Zobrazí sa nasledovné menu:

Názov preteku
< 001 >
NL 1234567 M
Tipovaný : 01 / 001

Ak vložíte dva tipované holuby na ten istý pretek, posledný vložený prepíše prvého a bude tipovaný pre tento pretek.

Ak sú vložené všetky tipované holuby, stlačte **Start** k návratu späť do Hlavného Menu

Kapitola 6: Priradenie čipov k holubom

Umiestnite Mega hodiny do PC klubovej stanice a zapnite košovací režim. Uistite sa, že košovacia anténa je pripojená.

Ak sú hodiny v PC stanici a je zapnutý košovací režim, ihneď bude požiadaná Master Club karta.

Nasnímajte Master Club kartu /čipový kľúč/ cez košovaciu anténu.

Čo je potrebné k pridelovaniu čipov holubom :

1. PC klub stanica
2. Adaptér
3. Košovacia anténa
4. Master Club karta alebo klubový krúžok

Zobrazí sa nasledovné menu:

MEGA-HLAV. MENU
1 = Zmeniť zoznam
2 = Vlož tip.
3 = Čip Menu

→ Funkcie menu
stlačte **3**

Zobrazí sa nasledovné menu:

MEGA-HLAV. MENU
1 = Reg. eKružok
2 = Enq. eKružok
3 = Prirad' eKružok

k priradeniu eKružkov k holubom

stlačte **3**

Použitím šípok môžete vybrať holuby , ktorým majú byť priradené eKružky

→ Další

← Predošlý

↑ 10 vpred

↓ 10 späť

Ak ste našli vybraných zobrazí sa nasledovné :

Prirad' eKružok
<001>
NL 00 1234567M
EFA473BA

→ Zobrazí sa holub a starý čipový kód -
stlačte # k priradeniu nového
kódu a elektronického krúžku

Zobrazí sa nasledovné menu:

Prirad' eKružok
<001>
NL 96 1234567M
!! eKružok !!

→ Teraz môžete nasnímať eKružok cez
anténu

Zobrazí sa nasledovné menu:

Prirad' eKružok
<001>
NL 96 1234567M
E544204A

→ Holub má teraz pridelený eKružok
Môžete vybrať ďalšieho holuba a začať
znovu

Ak majú všetky holuby ktoré ste chceli pridelené eKružky, stlačte

Start

k návratu do Mega Hlavného Menu.



Kapitola 7 : Nastavenie hodín chovateľa

MEGA-HLAV. MENU
1 = Ulož Zoznam →
2 = Vlož tip.
4 = Nastavenie hodín

→ Funkcie menu
→ k zmenám nastavenia hodín
/napr. jas displeja/ stlačte **4**

Zobrazí sa nasledovné menu:

Nastavenia
1 = Nastav. displeja
2 = Tréning a hodiny
3 = Zmeny pohlavia
4 = Extra Zoznam
5 = Ukáž rýchlosť
6 = Tlač kopie
7 = Účasť

→ Stlačením  alebo  môžete vybrať
požadovanú možnosť

Detaily o každej funkcii sú popísané v príručke pre chovateľa.

Kapitola 8 : Prezeranie holubov

MEGA-HLAV. MENU
4 = Nastavenie hodín
5 = Prezeranie hol.
6 = Vymazať

→ Funkcie menu
→ k prezeraniu holubov stlačte **5**

Zobrazí sa nasledovné menu:

Meno chovateľa
<001>
NL 1234567 C
E5C59002E

→ môžete prezerať holuby pomocou šípok
→ = ďalší holub ↑ = skok 10 vpred
← = predošlý → = skok 10 späť

Start

tlačidlo vás vráti späť do Hlavného Menu.

Kapitola 9: Košovanie

Čo je potrebné ku košovaniu:

1. PC Klubová stanica
2. Adaptér
3. Košovacia anténa
4. Master Club karta alebo klubový krúžok

Ak sú hodiny v košovacej stanici a anténa je pripojená, zobrazí sa:

MEGA-HLAV. MENU
5 = Koniec košovania
6 = Vymazať
7 = Košovanie

→ Hlavné Menu funkcie
→ K začatiu košovania stlačte **7**

Zobrazí sa nasledovné menu:

Košovanie
Pretek 00<

→
→

Vložte číslo preteku a stlačte #



Zobrazí sa nasledovné menu:

Barcelona
Vložené: 000

Teraz ste pripravený nasnímať všetky holuby chovateľov s čipovými krúžkami cez košovaciú anténu. Pípnutie indikuje, že holub bol načítaný.

Uistite sa že počujete pípnutie pri každom holubovi ktorého nasadzujete na pretek – ak vám najaký chýba, musíte ho hľadať v koši.

Zobrazí sa nasledovné menu:

Barcelona
Uložené: 001
NL00-1234567M
Tipovaný: 001

→

Načítajte všetky holuby cez anténu
tipované číslo je číslo aktivované
chovateľom alebo prvé dostupné v
hodinách.

Ak sú všetky holuby chovateľov načítané, stlačte

Start

Kapitola 10: Vymazanie (Vzatie späť)

MEGA-HLAV. MENU
4 = Nastavenia hodín
5 = Koniec košovania
6 = Vymazať

- Funkcie menu
- k vymazaniu košovaných holubov stlačte **6**

Zobrazí sa nasledovné menu:

Vzatie späť
Pretek 00<

- Vložte číslo preteku na ktorý bol holub nasadený a stlačte #



Zobrazí sa nasledovné menu:

Barcelona
Pretek 01
Elektronický kľúč

- Nasnímajte Master Club kartu cez klubovú anténu

Zobrazí sa nasledovné menu:

Barcelona
Uložené: 000

- Načítajte holuba cez klubovú anténu

Zobrazí sa nasledovné menu:

Barcelona
Uložené : 009
NL00 1234567M
Vzaný späť

- NL00 1234567M bol vybratý z preteku (vymazaný).

Táto metóda sa používa pri holuboch ktoré boli chovateľom nasadené a zistené ako nesprávne a majú byť vymazané zo zoznamu na pretek .
stlačením **start** sa dostanete späť do Hlavného menu

Kapitola 11: Tlačenie

Teraz chcete vytlačiť košovacie a iné zoznamy /kontrolné listy/

7 = Košovanie

8 = Tlač

9 = Tréning

→ Hlavné Menu funkcie
→ pre tlač zvol

8

Zobrazí sa nasledovné menu:

Tlač Menu

1 = Zoznam všet. hol.

2 = Ulož zoznam

3 = Zoznam Príletov

→ Použitím  a  šípok môžete
zvoliť typ zoznamu, ktorý chcete tlačíť


Tlač Menu

4 = Tréning

5 = Stávky

6 = Tipované

→ Ak ste sa rozhodli ktorý zoznam chcete
tlačíť , stlačte požadované číslo /napr.1 =
Zoznam všetkých holubov registrovaných
vo vašich hodinách/

Stlačte  ak je tlač ukončená , dostanete sa do Hlavného Menu

Kapitola 12: Kopírovanie dát z hodín

Predtým ako Mega hodiny môžu prijať dáta z iných hodín, odosielajúce hodiny musia byť zoradené.

Odosielanie dát medzi dvoma hodinami je možné len s použitím špeciálnej základnej stanice.

Nasledovné menu sa zobrazí na oboch hodinách:

odosielajúcich hodinách:

prijímajúcich /copy/ hodinách:

MEGA-HLAV.MENU
9 = Poslať kópiu

MEGA-HLAV.MENU
6 = Vlož vypustenie
7 = Prijať kópiu
8 = Tlač

Stlačte 7 na prijímacích hodinách a zobrazí sa nasledovné menu:

Príjem dát

Stlačením **9** na odosielajúcich hodinách budú dáta automaticky prenesené prijímacím hodinám.

Zobrazí sa nasledovné menu na odosielajúcich hodinách :

Odosielanie Dát

XMT:

Zobrazí sa nasledovné menu na prijímajúcich /copy/ hodinách:

Príjem Dát

RCV:

Akonáhle oboje hodiny ukončia prenos informácií úspešne, zobrazia sa nasledovné menu:

Na odosielajúcich hodinách:


Odosielanie Dát

XMT: 363
Dáta odoslané

na prijímajúcich /kopy/hodinách:

Príjem Dát

RCV: 363
Dáta prijaté

Stlačte #  na oboch hodinách. Oboje hodiny sú teraz pripravené k tlači zoznamu holubov

Kapitola 13: Košovanie počas preteku

Umiestnite Mega hodiny do PC klubovej stanice zapnite ju do košovacieho režimu a presvedčte sa či je zapojená košovacia anténa.

Ak sú hodiny umiestnené v klubovej PC stanici v košovacom režime, ihneď bude požiadaná Master Club karta.

Nasnímajte Master Club kartu cez klubovú anténu

Zobrazí sa nasledovné menu:

MEGA-HLAV. MENU

1 = Zmen zoznam

2 = Vlož tip.

3 = Prirad' eKružok

→ funkcie menu

→ ku košovaniu holubov stlačte **7**

MEGA- HLAV. MENU

7 = Košovanie

8 = Tlač

9 = Poslať kópiu

Zobrazí sa nasledovné menu:

Košovanie

Pretek 00<

→ Vložte číslo preteku a stlačte



Zobrazí sa nasledovné menu:

Barcelona

Uložené: 000

→ Nasnímajte vloženého holuba cez košovaciú anténu.

Každý načítaný holub bude potvrdený pípnutím hodín

Zobrazí sa nasledovné menu:

Barcelona
Uložené: 001
NL00-1234567M
Tipovaný:001

→ Nasnímajte všetky holuby cez košovaciú anténu. Tipované číslo je číslo aktivované chovateľom alebo prvé dostupné v hodinách.

Ak všetci chovatelia majú holuby načítané, stlačte

Start

Kapitola 14: Odbitie hodín

Umiestnite hodiny do PC základnej stanice. Uistite sa, že atómové hodiny sú zapojené!

PC-Stanica

Mega

Zobrazí sa nasledovné menu:

1745 . 2417
Chovateľ
Uložené: 122 / 87
20.08 14 : 30 : 17

- Spúšťacie menu
- Stlačením Start sa dostanete do Hlavného Menu

Zobrazí sa nasledovné menu:

MEGA-HLAV. MENU
1 = Ulož zoznam
2 = Vlož tip,
3 = Data → PC

- V Hlavnom Menu nájdete všetky funkcie k ovládaniu hodín

Zobrazí sa nasledovné menu:

MEGA-HLAV. MENU
4 = Nastavenie Hodín
7 = Odbitie
8 = Tlač

- Použitím ↑ a ↓ šípok môžete vyberať funkcie
Pre odbitie hodín stlačte 7

Zobrazí sa nasledovné menu:

ODBITIE MENU
1 = Odbitie
2 = Konečné Odbitie
5 = Preteky Ukázať
8 = Tlač

- Použitím ↑ a ↓ sa môžete pohybovať v menu a vyberať funkcie

- | | |
|--------------------|--|
| 1. Odbitie | Odbitie hodín ak máte viac pretekov /poistenie preteku/ |
| 2. Konečné odbitie | Konečné odbitie hodín po ukončení všetkých pretekov |
| 5. Preteky ukázať | S touto funkciou máte možnosť prezrieť,ktoré preteky sú stále v hodinách.. |
| 8. Tlač | Tlačenie výsledkov. |

14.1 Odbitie

Zobrazí sa nasledovné menu:

ODBITIE MENU
 1 = Odbitie
 2 = Konečné Odbitie
 5 = Preteky Ukázať
 8 = Tlač

→ K odbitiu hodín stlačte 1

Zobrazí sa nasledovné menu, ak atómové hodiny alebo GPS sú zapojené:

ODBITIE
 DCF77 -OK-
 15.09 18:44:17
 15.09 18:44:17

→ Časy hodín môžu byť rozdielne o niekoľko sekúnd
 A teraz bude nastavený rovnaký čas aký je na atómových hodinách
 (riadiaci)

Ak chcete vidieť oba časy na displeji, stlačte # 

Ak nechcete použiť atómové hodiny pozrite kapitolu 2.

14.2 Konečné odbitie

Zobrazí sa nasledovné menu:

KONEC. ODB. MENU
1 = Odbitie
2 = Konečné Odbitie
5 = Ptetky Ukázať
6 = Vymazať Pretek

→ Ku konečnému odbitiu stlačte 2

Zobrazí sa nasledovné menu:

KONEČNÉ ODBITIE
Pretek 00<

→ Teraz vložte číslo preteku k identifikácii vloženého zoznamu pre daný pretek a potvrdíte stlačením #

Zobrazí sa nasledovné menu ak Atómové hodiny alebo GPS sú pripojené:

ODBITIE
DCF77 -OK-
15.09 18:44:17
15.09 18:44:17

→ Časy hodín môžu byť rozdielne o niekoľko sekúnd a teraz budú časy hodín rovnaké ako na atómových hodinách
Všetky hodiny budú mať po spustení rovnaký čas ako atómové hodiny.
(riadiaci)

Ak chcete zobrazíť oba časy, stlačte #

Ak nechcete použiť atómové hodiny, pozrite kapitolu 2.

Odbitie hodín iba synchronizuje čas hodín ak pretek pokračuje nasledujúci deň. Hodiny môžu byť vzané domov a pokračovať v konštatovaní.

Stlačením **start** sa vrátite späť k Funkciám Menu

Kapitola 15: Tlač výsledkov konštatovaných holubov

Uistite sa že počas tlačenia nemáte zapojenú košovaciú anténu alebo Atómové hodiny keď používate zapnutú PC klubovú anténu.

MEGA-HLAV.MENU

6 = Prezeranie hol.

7 = Odbitie Menu

8 = Tlač

→ Hlavné Menu funkcie menu

→ K tlačeniu výsledkov chovateľa stlačte

8



Zobrazí sa nasledovné menu:

TLAČ MENU

1 = Zoznam všet. h.

2 = Ulož. Zoznam

3 = Zoznam Príletov

→ Použitím  a  môžete vybrať typ zoznamu ktorý chcete vytlačiť

TLAČ

4 = Tréning

5 = Stávky

6 = Tipovaný


→ Ak ste sa rozhodli ktorý zoznam chcete vytlačiť, stlačte dané číslo, napr. 3 = Zoznam Príletov všetkých holubov konštatovaných vo vašich hodinách, potom stlačte

3

TLAČ

Pretek 00<

→ Stlačte číslo preteku ktorého Zoznam Príletov chcete vytlačiť

→ a stlačte # 

Po ukončení tlače stlačením Start sa dostanete späť do Hlavného Menu

Kapitola 16: Vymazanie dát z hodín

Umiestnite hodiny do PC Stanice !



PC-adapter

Mega

→ Toto menu sa zobrazí keď sú hodiny umiestnené v PC Základnej Stanici

Zobrazí sa nasledovné menu:

MEGA-HLAV. MENU
1 = Ulož. Zoznam
2 = Vlož Tip
3 = Data → PC

→ Pomocou  a  si môžete Vybrať možnosť

MEGA-HLAV. MENU
5 = Prezerať Holuby
7 = Odbitie Menu
8 = Tlač

→ Stlačte **7** Odbitie Menu

Zobrazí sa nasledovné menu:

ODBITIE MENU
5 = Preteky Ukázať
6 = Vymazať preteky
8 = Tlač

→ K vymazaniu všetkých pretekov stlačte **6**


Zobrazí sa nasledovné menu:

Odstrániť pretek
→ 1 = 01 Barcelona

→ Nájdite číslo preteku z ktorého chcete vymazať všetky informácie a stlačte **#**

Ak je v pamäti viac pretekov, budú uvedené :

Odstrániť pretek
→ 1 = 01 Barcelona
2 = 02 Orleans

→ Dáta musia byť vymazané za každý pretek samostatne. Označte číslo preteku alebo stlačte 

K vymazaniu dát nasledujúceho preteku →

Zobrazí sa nasledovné menu:

Chovateľ

→ predvolený kód ktorý bol vybraný v klube kvôli bezpečnosti

Pin kod

→ Potvrdiť stlačením # 

Všetky vybrané preteky sú vymazané a hodiny môžu byť odovzdané späť chovateľovi.

Kapitola 17: Odsun dát a programov do hodín

Umiestnite hodiny do PC Základnej Stanice a uistite sa ,že je pripojená k vášmu PC nulovým modem káblom!!!!!!



PC-adapter

Mega

→ Toto **Menu** sa zobrazí keď sú hodiny v PC Základnej Stanici

Zobrazí sa nasledovné menu:

MEGA-HLAV. MENU
1 = Ulož Zoznam
2 = Vlož tip.
3 = Data→PC

→ Pomocou  a  si môžete vybrať zvolenú funkciu
Zvoľte možnosť 3 k odoslaniu alebo príjmu dát do hodín

Zobrazí sa nasledovné menu:

Data→PC Ce3.1f
MEGA
SN00012348
1:0:0000

→ Hodiny sú teraz pripravené k sťahovaniu dát z PC. Môžete poslať tabuľky (holuby na čipovanie) **len ak hodiny neobsahujú žiadne dáta pretekov.**

Funkcia 3 bude aktivovať pripojené hodiny k odosielaniu a príjmu dát z PC.

Kapitola 18: Najčastejšie kladené otázky a riešenie problémov

Košovacia anténa neregistruje žiadny eKružok?

- Skontrolujte pripojenia káblov do a zo základnej stanice
- Košovacia anténa je príliš blízko kovu
- Chybný ekrúžok
- Prejdite ekrúžkom pomalšie cez anténu

Atómové hodiny nefungujú?

- Skontrolujte všetky káblové zapojenia
- Atómové hodiny nemajú signál
- Atómové hodiny sú príliš blízko kovu
- Vymeňte batérie

PC Základná Stanica neodosiela alebo neprijíma dáta z PC?

- Skontrolujte zapojenia káblov. Je to Nulový Modem Kábel?
- Kábel je chybný
- PC potrebuje nastaviť správny port
- Atómové hodiny sú stále pripojené

Tlačiareň netlačí?

- Skontrolujte pripojenie
- Nastavenia tlačiarne sú nesprávne

GPS nefunguje, aký môže byť problém?

- Napájací zdroj nie je pripojený
- PC kábel nie je zapojený
- GPS je príliš blízko PC
- GPS neprijíma signál
- Nie je signál
- Príliš veľa kovu blízko GPS
- Veľa ľudí stojacich blízko GPS
- GPS je chybné/ nesvieti zelené svetlo/
- Príliš veľa zapnutých elektronických prístrojov

Co robiť ak nie je signál?:

- Umiestnite GPS prijímač k oknu
- Umiestnite GPS preč od PC
- Umiestnite GPS prijímač na iné miesto
- Ak je nablízku veľa ľudí, premiestnite GPS
- Ak je zapnutých veľa spotrebičov, vypnite niektoré z nich
- Počkajte dlhšie , pretože niekedy GPS potrebuje viac času na zachytenie signálu
- Vymeňte GPS (ak nesvieti zelené svetlo)
- Použite GPS počítačový program k vyhľadaniu satelitov

Pozor na Nedeľný pretek - hodiny môžu byť odbité len pre synchronizáciu času ale dáta nesmú byť vymazané. Po odbití hodín môžu byť výsledky vytlačené a hodiny vzané domov k pokračovaniu konštatovania holubov.

Vychutnajte si Mega System - vyvinutý a odskúšaný chovateľmi holubov pre chovateľov