

Mega System

Complete, easy and reliable

Príručka pre
chovateľa holubov

Verzia 4.0 e

Obsah

Predstavenie	strana 2
Kapitola 1 : Inštalácia systému na holubník/vlet	strana 3
Kapitola 2 : Návod na použitie	strana 4
2.1 Spúšťacie Menu	strana 4
2.2 Hlavné Menu	strana 5
2.3 Zadávanie stávk	strana 8
2.4 Zadávanie tipovaných holubov	strana 10
2.5 Nastavenie hodín chovateľa	strana 12
2.5.1 Zmeny jasu displeja	strana 12
2.5.2 Tréning holubov počas preteku	strana 13
2.5.3 Zadanie pohlavia/holub,holubica/	strana 13
2.5.4 Tlač extra výsledkov	strana 14
2.5.5 Zobrazenie rýchlosti na displeji	strana 15
2.6 Prezeranie holubov v pamäti hodín	strana 17
2.7 Zadanie údajov preteku pre výpoč. rýchlosti	strana 18
2.8 Tlač konštatovaných holubov	strana 19
2.9 Tréningový let	strana 20
2.10 Extra funkcie počas preteku	strana 21
2.10.1 Zobrazenie rýchlosti na displeji	strana 22
2.11 Konštatovanie holubov	strana 23
Kapitola 3 : Najčastejšie kladené otázky	strana 24

Predstavenie

Milí chovatelia,
Urobili ste dobre, že ste si kúpili najmodernejší elektronický systém na registráciu vašich holubov po prilete z preteku..

Jednoduchým použitím môžete využiť MEGA extra vlastnosti ako sledovať rýchlosti prichádzajúcich holubov. MEGA sú kompletne elektronické hodiny, ktoré môžu zaznamenávať detaily o tisíc holuboch so všetkými funkciami , ktoré potrebujete a za neuveriteľnú cenu.

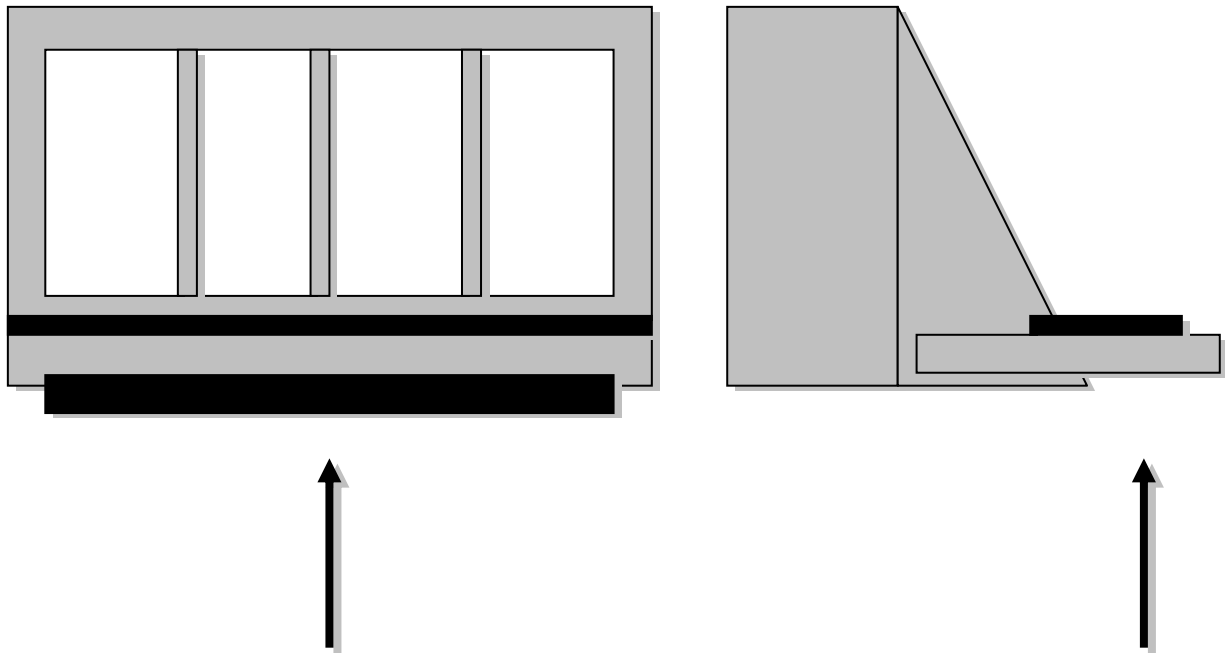
MEGA je jediný kompatibilný systém s jednoduchým použitím - všetky inštrukcie ako používať MEGA hodiny sú v tejto príručke. Konštatovanie holubov bez ich chytania prinesie novú éru do vášho pretekania s holubami.

Všetko najlepšie s vašim novým systémom.

Deil Electronics BV - Mega System
Mega System

Kapitola 1: Inštalácia systému na holubník/vlet

Umiestnite anténu/sensor/ s káblovými konektormi čo najbližšie k čelu holubníka a nenechajte žiadnu medzeru k zabezpečeniu najlepšieho pokrytia vletu holubov.



Umiestnenie pod vletovú dosku

(hrúbka max. 8 mm k zabezpečeniu plného výkonu)

Umiestnenie na vletovú dosku

Na spodnej časti každej antény sú 2 konektory – jeden pre zapojenie hodín a druhý pre zapojenie viac antén. Posledná anténa potrebuje koncovú zásuvku do otvoreného konektora k indikácii poslednej antény v hodinách.

Prosím, uistite sa , že dážď alebo iné kvapaliny nemôžu zatiecť do žiadneho konektora.. Mega nie je zodpovedné za žiadne poruchy a poškodenia spôsobené vplyvmi počasia alebo nedbanlivosťou. Káble je najlepšie privádzať vnútrom holubníka.

Kapitola 2. MEGA návod na použitie

2.1 Spúšťacie Menu

MEGA
4.0e

Nasledujúce Menu sa zobrazí automaticky po každom umiestnení hodín do základnej stanice/adaptéra/

moment..

Loft Station
Mega
a moment..

Základná stanica na holubníku /adaptér/

1745 . 2417
Meno chovateľa
Uložené: 122 / 87
20.08 14 : 30 : 17

- 1745 = číslo pridelené klubu
- 2417 = členské číslo chovateľa
- 122 = počet holubov uložených v hodinách
- 87 = počet hol. s pridelenými čipmi
- 20.08 = dátum
- 14 : 30 : 17 = čas

Tieto zobrazenia sú na displeji, ak nie sú do hodín vložené žiadne údaje preteku a hodiny ešte neboli spustené. Hodiny sú prázdne - žiadne súbory alebo informácie o preteku neboli vložené. Ak sú definované preteky a načítané do pamäti hodín, horné menu sa preskočí a zobrazí sa priamo Hlavné Menu.

2.2 Hlavné Menu

1745 . 2417
Meno chovateľa
Uložené: 122 / 87
20.08 14 : 30 : 17



→

Start Stlačením sa
dostanete do hlavného
menu

Zobrazí sa ďalšie hlavné menu:

MEGA-Hlavné Menu
1 = Vlož zoznam
2 = Vlož tipované
4 = Nastav. hodín ↓

→

V tomto menu sú všetky
funkcie ktoré môžete
použiť
Tlačením  
sa môžete pohybovať k
želaným funkciám

MEGA-Hlavné Menu
5 = Prezeranie hol.
8 = Tlač
9 = Tréning

→

Stlačením tlačítka  aktivujete
zvolené funkcie

2.3 Zadanie vašich elektronických stávk

MEGA-Hlavné Menu
1 = Ulož. zoznam
2 = Vlož Tip.
4 = Nastav. Hodín ↓

→

K vloženiu zoznamu stlačte **1**

Zobrazí sa nasledovné menu:

Ulož zoznam	
Pretek	00 <

→ zadaj číslo preteku k jeho identifikácii a stlač



Vlož zoznam	
1 = Účasť	
2 = Vlož stávkú	
3 = Nedeľa	
4 = Tréning	
5 = Vymaž zoznam	

Nasledovné submenu zobrazí 5 funkcií :

1: **Účasť** - potvrdí vašu účasť v preteku a na akej úrovni

1 = klub a 5 = združenie, počet holubov a počet zoznamov

2: **Zadať stávkú** - tu zadáte čísla holubov a ktoré stávky na ktorej úrovni

3 : **Nedeľa** - zadajte áno, ak ste sa zúčastnil preteku v nedeľu, ak sa pretek predĺžil

4: **Tréning**. Ak ste dal holuby na trening s holubami, ktoré súťažia. Tie sa nemôžu zúčastniť preteku

5: **Vymazať zoznam**. Ak ste urobil chybu a chcete všetko zrušiť - potom začnite hore znova.

Tréningy sú v tomto prípade pre holuby zadané cez klubový systém ako keby pretekali. Nebudú umiestnené v súťaži o stávky, ale ich rýchlosť bude vypočítaná a môžu byť neoficiálne umiestnené.

1: Nastavenie úrovne vašej účasti

MEGA-Hlavné Menu

1 = Účasť

2 = Vlož stávkku

4 = Nedeľa

→ K vloženiu účasti stlačte **1**

Zobrazí sa nasledovné menu:

Barcelona

Úroveň: 00

→ Vyberte úroveň účasti
Tlačidlá 1 - 18 sú predurčené
/napr. 1=klub, 2=spolok, 3=únia/
Potvrdiť tlačidlom



Barcelona
Počet holubov: 005

→ Počet holubov, ktoré chcete zadať
pre túto úroveň
Potvrdiť tlačítkom # .



Barcelona
Počet holubov : 005
Počet zoznamov : 003

→ Počet výsledkových listín k tlači
→ Potvrdiť tlačidlom



So START tlačidlom sa vrátite na Hlavné Menu

Poznámka

Úroveň 1 bude automaticky kontrolovať holuby zadané v klube tak, ako ste zadali holuba na pretek cez košovací systém – tak žiadny súhrn nemusí byť nastavovaný.

Pre všetky ostatné úrovne zvolte vysoké číslo ako 999 a ak hodiny sú hlásené a košovanie ukončené bude automaticky vypočítaný správny počet holubov v úrovniach.

2. Zadávanie stávk

Prvý krok je výber úrovne, ktorej sa chcete zúčastniť – každá úroveň môže mať pridelené svoje vlastné stávky.

MEGA-Hlavné Menu
1 = Účasť
2 = Vlož stávku
4 = Nedeľa

→ K vloženiu stávky stlačte **2**

Barcelona
Úroveň: 00

→ Zvoľte úroveň účasti
Tlačidlá 1-> 18 sú predurčené

(napr. 1=klub 2 =spolok 3=únia
Potvrdiť tlačidlom



Zobrazí sa nasledovné menu:

Barcelona
Stávka č. : 00 <
Číslo : 000

→ Zvoľte stávku 1->32

→ Zvoľte číslo a stlačte



Zobrazí sa nasledovné menu :

Barcelona
Stávka číslo : 01
Číslo : 000 <

→ Číslo = počet holubov, ktoré boli tipované do stávky

Potvrdiť tlačidlom



Poznámka

Po vložení tréningov môžete ísť priamo na ďalšie ak ste stále na rovnakej úrovni /napr. klub/. Ak stlačíte START vrátite do Vlož zoznam Menu .

3. Nedeľa

Nedeľa
Y=1 N=0 (0/1)
Y

→ Ano = 1 alebo Nie = 0 , vyberte
a potvrdíte tlačidlom #



4. Tréning

<p>Tréning Y=1 N=0 (0/1) Y</p>
--

→ Ano = 1 alebo Nie = 0 ,
vybrať a
Potvrdiť tlačidlom #



Dôležité ! Ak ste zvolil nasadenie na tréning v pretekový deň, nemôžete súťažiť na žiadnej úrovni alebo stávkach – vybral ste len nasadenie na tréning v pretekový deň, holuby teda letia v oficiálnom preteku neoficiálne.

Poznámka.

Po vložení pretekov môžete ísť priamo na ďalšie ak ste stále na rovnakej úrovni/napr. klub/ .Ak stlačíte START, vrátite sa do Vlož zoznam Menu.

5. Zruš zoznam

<p>Si si istý ? A=1 N=0 (0/1) A</p>

→ Ano = 1 alebo Nie = 0 ,
vybrať
a potvrdiť tlačidlom #



Poznámka

Použitím tejto voľby zrušíte všetky úrovne a stávky – musíte začať znovu..

Ak sú všetky detaily stávk vložené, stlačte **Start** a dostanete sa do Hlavného Menu

Start

2.4 Vkladanie tipovaných holubov

MEGA-Hlavné Menu
 1 = Vlož zoznam
 2 = Vlož tipované
 4 = Nastavenie hodín

→ Mega Hlavné Menu

K vloženiu tipovaných holubov
 stlačte **2**

Zobrazí sa nasledovné menu :

Vlož tip.
 Pretek : 00<

→ Určte pretek vložení čísla preteku
 a stlačte#
 → každý pretek má
 → jedného tipovaného holuba

Zobrazí sa nasledovné menu:


Barcelona
 < 001 >
 NL-99 1234555 M
 Tipovaný01/001

→ Barcelona : Názov preteku
 → 001: Číslo holuba v pamäti hodín
 → NL-99 1234555 M číslo krúžku a
 pohlavie


Tipovaný: 01 / 001: číslo preteku / číslo holuba tipovaného pre tento pretek (1 holub na pretek)

Použitím  a  šípok môžete listovať v zozname holubov v hodinách a vybrať práve toho, ktorého chcete tipovať.

Alebo

Tlačidlo Posledné 4 čísla krúžkov - po nájdení potvrdiť tlačidlom  .

Ak nájdete holuba, ktorého ste tipoval stlačte tlačidlo  .


Teraz nájdite v zozname čísel holubov a uložte holuba ako tipovaného stlačením  znovu


Zobrazí sa nasledovné menu:


Barcelona
< 001 >
NL 99-1234555 M
Tipovaný : 01/001

Ak vložíte dva tipované holuby na ten istý pretek, posledný tipovaný prepíše prvého a bude tipovaný na daný pretek.

Oprava chýb pri tipovaní holuba.

Vyhľadajte tipovaného holuba normálnou cestou a stlačte  .

Vložte 0 alebo  šípku a tipované číslo sa zmení na 000

Potvrdiť stlačením  #

Tipovaný holub je vymazaný.

Ak sú všetky tipované holuby vložené, stlačte tlačidlo  k návratu do Hlavného Menu .

2.5 Nastavenie hodín chovateľa.

MEGA-Hlavné Menu

1 = Vlož zoznam

2 = Vlož tip.

4 = Nastavenie hodín

→ Funkcie menu

→ k zmene nastavenia napr. jasu displeja stlačte **4**



Zobrazí sa nasledovné menu:

Nastavenia

1 = Nastav. displeja

2 = Tréning a hodiny

3 = Zmeny pohlavia ↓

→ Stlačením   môžete vybrať požadované možnosti, alebo stlačte číslo menu možnosti.

Nastavenia

4 = Extra zoznam

5 = Ukáž rýchlosť

6 = Tlač kópie

Ukáže aké sú možnosti nastavenia a ako ich meniť:

2.5.1 Zmeny nastavenia displeja

Nastavenia

1 = Nastav. displeja

2 = Tréning a hodiny

3 = Zmeny pohlavia

→ Vyber stlačením **1**

Zobrazí sa nasledovné menu :

Zmenniť jas

- Stlačením ← →
Môžete pridať alebo ubrať jas
← →
Stlačte najmenej 3 krát a sledujte počet hviezdíčiek na displeji
→ Po ukončení zmien stlačte #

Automaticky sa vrátite do Nastavenia Menu

2.5.2 Tréning a hodiny

Nastavenia
1 = Nastavenie displeja
2 = Tréning a hodiny
3 = Zmeny pohlavia

- Ak chcete trénovať počas preteku a zároveň čakáte holuby z preteku nastavte možnosť áno a začnite stlačením **2**

Zobrazí sa nasledovné menu:

Tréning a hodiny
A=1 N=0 (0/1)
A

- Vyberte 1 = Ano alebo 0 = Nie a stlačte

Automaticky sa vrátite do Nastavenia Menu.

2.5.3 Vkladanie pohlavia (holub / holubica)

Nastavenia
1 = Nastav. displeja
2 = Tréning a hodiny
3 = Zmeny pohlavia

- K zmene pohlavia holuba stlačte **3**


Zobrazí sa nasledovné menu:

Vlož pohlavie
<001>
NL 00-2009024

- Stlačte po vybratí holuba

Zobrazí sa nasledovné menu:

<001>
NL 00 -1234567 M
0 = H 1 = M 2 = A

- 0 = Holub 1 = Mladý
- 2 = holubica
- Potvrdiť stlačením # 

Ak sú všetky informácie aktualizované, stlačte

Start

k návratu do Hlavného Menu

2.5.4 Vkladanie požiadavok na extra zoznam.

Nastavenia

3 = Zmeny pohlavia

4 = Extra zoznam


5 = Ukáž rýchlosť

- K nastaveniu hodín pre tlač extra kopíí konštatovaných holubov stlačte **4**

Zobrazí sa nasledovné menu:

Extra zoznam
A = 1 N = 0 <0/1>
Y

Extra zoznam vytlačí konštatované holuby podľa poradia

- vyberte ANO alebo NIE
- Potvrdiť tlačidlom # 

Menu sa automaticky vráti do Nastavenia Menu .

2.5.5 Zobrazovanie rýchlosti na displeji

Nastavenia

1 = Zmeny pohlavia

2 = Extra zoznam

5 = Ukáž rýchlosť

→ k aktivácii zobrazenia rýchlosti na displeji stlačte

5

Zobrazí sa nasledovné menu:

Rýchlosť

A=1 N=0 (0/1)

Y

→ Vyberte ANO a potvrdíte stlačením.



Menu sa automaticky vráti do Nastavenia Menu.

Stlačte **Start** k vráteniu do Hlavného Menu.

2.5.6 Tlačenie kópií

Nastavenia

5 = Ukaž rýchlosť

6 = Tlač kópií

7 = Účasť

→ k aktivácii zobrazenia tlače kópií stlačte

6

Zobrazí sa nasledovné menu:

Tlač kópií 01 <

→ Zvoľte počet výtlačkov a potvrdíte stlačením #



2.5.7 Účasť

Nastavenia
5 = Ukáž rýchlosť
6 = Tlač kópie
7 = Účasť

→ k aktivácii zobrazenia tlačéných kópií stlačte 7

Zobrazí sa nasledovné menu:


Účasť
Úroveň 00<

→ Zvoľte úroveň účasti.
Tlačidlá 1-> 18
/1=klub 2 =spolok 3=únia/


Po ukončení stlačte 

Zobrazí sa nasledovné menu:

Účasť
Počet holubov:000<

→ Počet holubov, ktoré chcete vložiť pre túto úroveň
Potvrdiť tlačidlom # 

Účasť
Počet holubov: 005
Počet zoznamov: 002

→ Počet výťahov výsledkových listín
→ Potvrdiť tlačidlom 

Stlačením START sa vrátite do Hlavného Menu

2.6 Prezeranie holubov v pamäti hodín

MEGA-Hlavné Menu
5 = Prezeranie hol.
8 = Tlač
9 = Tréning

→ Hlavné menu funkcie.

→ K prezeraniu holubov v pamäti hodín stlačte **5**

Zobrazí sa nasledovné menu:

Meno chovateľa
< 001 >
NL 99-1234569 M
E54422D2

→ Holuby môžete prezerat' pomocou šípok - pri každom môžete vidieť číslo, číslo krúžku, pohlavie a pridelený

elektronický kód

další holub →

skok o 10 vpred ↑

predošlý holub ←

skok o 10 späť ↓

Start

tlačidlo vás vráti do Hlavného Menu.

2.7 Vkladanie údajov preteku k výpočtu rýchlosti

Pred zobrazením rýchlosti v m/min potrebujete vybrať možnosť 4 = Nastavenie hodín z Hlavného menu a submenu položka 5/ukáž rýchlosť/. Je potrebné vložiť ANO pre hodiny k zobrazeniu rýchlosti na displeji

MEGA-Hlavné menu
4 = Nastavenie hodín
5 = Prezeranie hol.
6 = Vlož vypustenie

→

Zobrazí sa nasledovné menu :


Vlož vypustenie
Pretek 00<

→ Hlavné Menu funkcie

→ K vloženiu všetkých informácií, ktoré hodiny potrebujú k zobrazeniu rýchlosti na displeji a stlačte **6**


Zobrazí sa nasledovné menu :

Vypustenie
Vzdialenosť: 0000000<

→ Vložte vzdialenosť z miesta štartu na váš holubník v metroch a stlačte 

Zobrazí sa nasledovné menu :

Vypustenie
Vzdial. : 0025475<
Čas : 0000<

→ vložte čas vypustenia /napr. 0800/ a stlačte 

Menu sa vráti do Hlavného Menu.

2.8 Tlač konštatovaných holubov

Všetky MEGA základné stanice majú paralelný port, ktorým môžu byť pripojené k tlačiarne doma alebo v klube. Prípojkou k tlačiarne je 25 pin konektor vzadu na báze stanice /adaptéra/. Všetky MSDOS tlačiarne môžu byť použité / napr. EPSON LX 300 je ideálna/. Vyhnite sa všetkým Windows tlačiarňam, ktoré pracujú v systéme Windows, čo je pre hodiny nemožné.

Sériové tlačiarne budú tiež pracovať, ale uistite sa v nasledovných nastaveniach tlačiarne :

8-Bitov

neparita

XON/XOFF kontrola napätia Tieto vlastnosti umožňujú rýchly prenos dát. Ak je tlačiareň zle nastavená môže tlačiť chybný text.



4 = Nastavenie hodín
5 = Prezeranie hol.
8 = Tlač
9 = Tréning

→ Hlavné Menu funkcie

→ K tlačí voľte **8**

Zobrazí sa nasledovné menu:

Tlač Menu
1 = Zoznam všetkých h.
2 = Vlož zoznam
3 = Zoznam priletov

→ použitím  a  môžete vybrať typ zoznamu, ktorý chcete vytlačiť

Tlač Menu
4 = Tréning
5 = Stávky
6 = Tipovaný

→ Ak ste sa rozhodli ktorý zoznam chcete vytlačiť, stlačte napr. 1 = zoznam všetkých holubov ako je registrovaný vo vašich hodinách

Po ukončení tlače vybranej možnosti sa menu vráti do
Mega-Hlavného menu

2.9 Tréningový let

Pred aktiváciou vašich hodín na tréningový let je potrebné zapojiť všetky antény na vašom holubníku.

Vaša anténa zapojená k vašim hodinám môže byť odpojená len keď je zdroj napätia hodín vypnutý !!!!!

MEGA-Hlavné Menu
6 = Vlož vypustenie
8 = Tlač
9 = Tréning

→ Hlavné Menu funkcie
→ k spusteniu tréningového letu stlač **9**

System automaticky skontroluje počet pripojených antén .

Zobrazí sa nasledovné menu :

Tréning
Číslo: 000
Pokračuj: 0/#
01 antény

→ ak aktivujete tréningový let, máte 2 možnosti

0 → vymazať všetky predošlé dáta alebo # história ostane ako je a pokračuje tréningovým letom

Zobrazí sa nasledovné menu :

Tréning
Číslo: 000/000
17.09 14:34:17

→ Teraz môžete konštatovať holuby vracajúce sa z tréningu

Zobrazí sa nasledovné menu:

<p>Tréning Číslo: 001/001 NL-1234567 M 17.09 14:34:17</p>

→ Použitím šípok môžete prezerat' konštatované holuby

2.10 Extra funkcie počas preteku

<p>Konštatovanie 20.08 16:16:53</p>

→ Toto zobrazenie ukazuje, že hodiny sú doma pripravené a čakajú na prilet' holubov z preteku.

Stlačením

Start

 nasledujúce menu ukáže či nebol urobený ďalší výber .

Zo submenu sa potom po 12 sekundách hodiny vrátia k prvému zobrazeniu

<p>MEGA-Hlavné Menu 1 = Stávky 2 = Vlož tip. 4 = Nastavenie hodín</p>

<p>MEGA-Hlavné MENU 5 = Prezeranie hol. 6 = Vlož vypustenie 8 = Tlač</p>
--

→ Použitím  a  môžete vybrať funkcie k ich vykonaniu

2.10.1 Zobrazenie rýchlosti na displeji

Nastavenia

3 = Zmeny pohlavia


4 = Extra zoznam

5 = Ukáž rýchlosť

→ K aktivácii zobrazenia rýchlosti v m/min stlačte **5**

Zobrazí sa nasledovné menu :

Ukáž rýchlosť
A=1 N=0 (0/1)
Y

→ Vyberte ANO a potvrdíte
→ stlačením # 

Menu sa automaticky vráti do Nastavenia Menu.
Stlačte START k návratu do Hlavného Menu

Dôležité - tlačidlo 1 musí byť stlačené predtým ako zadáte údaje o vypustení

MEGA-HLAVNE MENU

4 = Nastavenie hodín


5 = Prezeranie hol.

6 = Vlož vypustenie

→ Hlavné Menu funkcie
→ k vloženiu všetkých údajov, ktoré hodiny potrebujú pre zobrazenie rýchlosti stlačte **6**

Zobrazí sa nasledovné menu :

Vlož vypustenie
Pretek 00<

→ Vložte číslo preteku, z ktorého chcete vypočítať rýchlosť v m/min a stlačte 

→

Zobrazí sa nasledovné menu :

Vlož vypustenie
Vzdialenosť: 0000000<

Barcelona

→ Vložte vzdialenosť z miesta štartu na váš holubník v metroch a stlačte



Zobrazí sa nasledovné menu :

<p>Vypustenie Vzdial. : 0025475< Čas : 0000<</p>
--

→ Vložte vypustenie napr. 0800 a stlačte #



<p>Menu sa vráti do Hlavného menu.</p>
--

2.11 Konštatovanie holubov z preteku

<p>LOFTSTATIONMega 00 antény</p>

→ Toto menu sa zobrazí automaticky po umiesnení hodín do adaptéra /stanice/ na holubníku

Zobrazí sa nasledovné menu :

<p>Konštatovanie ... 20.08 16:16:53</p>

→ Toto zobrazenie sa ukáže, keď sú hodiny umiestnené doma a čakajú na prilet holubov z preteku
Dátum a aktuálny čas

Ak je holub konštatovaný, zobrazí sa nasledovné menu :

<01>	001/001
NL 99-	1234567M
20.08	16:17:34
Barcelona	: 1253 M

< 01 >	=	tipovaný
001 / 001	=	počet konštatovaných holubov
NL 99 - 1234567 M	=	číslo krúžku
20.08	=	dátum
16:17:34	=	čas
Barcelona	=	miesto vypustenia
1253 M	=	rýchlosť v m/min

Pomocou šípok môžete prezerať konštatované holuby:

 ďalší
  10 holubov vpred
  10 holubov späť
  predošlý holub

Konštatovanie holubov z preteku počas tréningu

Ak je tréningový let aktivovaný, všetky konštatované holuby z tréningu budú zobrazené. Ak sa vracajú holuby z preteku, budú registrované v zákulisí taktiež len ako časť preteku, ktorá je zapojená do súťaže. Holuby z preteku budú konštatované, ak boli vložené.

Kapitola 3 Často kladené technické otázky

Počet holubov	1000
Počet vypúšťacích miest	80
Počet simultánnych pretekov	50
Počet 1-3-4-6 pol'ových antén	Unlimited
Dĺžka kábla (max)	150
<i>/pre dlhý kábel odporúčame antény zosilovač/</i>	
Extra pamäťový modul /počet of holubov/	3500

Rozmery antén :

1 -poľová anténa	D 20	cm
	Š 15	cm
	V 3,7	cm
3 - poľová anténa	D 40,5	cm
	Š 18,4	cm
	V 3,5	cm
4 -poľová anténa	D 54	cm
	Š 18,4	cm
	HV 3,5	cm
6 -poľová anténa	D 76,4	cm
	Š 18,4	cm
	V 3,5	cm

Moderný plastický obal hodín a antén je odolný vode, prachu a teplu pôsobiacim na elektroniku. Elektronické časti sú striekané špeciálnym odpudzovačom vody a tepla.

Aká hrubá má byť pristávacia doska? (Nie kovová!!!)

Odporúčame maximum 8 mm

Aká by mala byť vzdialenosť kovových častí :

Najlepšie žiaden kov, ak je to nutné musí byť viac ako 10 cm od antény

Vzdialenosť medzi anténami by mala byť 10 cm

Ak dôjde k prerušeniu dodávky elektrickej energie/220V/ vaše údaje nebudú stratené – ale žiaden z holubov vracajúcich sa z preteku nebude registrovaný.

12 Voltová autobatéria môže byť použitá ako náhradný zdroj ak nie je k dispozícii 230V .

Počas prevádzky bol systém testovaný pri teplotách 0°C až+ 70 °C

Paralelná a sériová DOS tlačiareň môže byť pripojená k MEGA základnej stanici.

Ak Mega nedetekuje pripojené antény?

- skontrolujte, či posledná anténa má pripojený koncový konektor
- skontrolujte, či sú všetky antény zapojené
- skontrolujte, či anténa pracuje a odpojte ju

Co ak vracajúci sa holub nie je anténou registrovaný?

- skontrolujte, či je anténa umiestnená správne
- holub môže chodiť popri anténe
- skontrolujte koncový konektor a všetky ostatné konektory
- skontrolujte, či nie je chybný čip

Kompatibilný s inými systémami

Pýtajte sa importéra aké sú možnosti.

Mega je kompatibilný s klubovými základnými
systémami ako aj s anténami...